

PARTICIPANTES ACTUALIA SUMMER LEAGUE 19

REGLAS Y FORMATO DE COMPETICIÓN

Formato de competición

Los diez equipos de la categoría amateur se dividen en dos grupos de 5 tras sorteo. El último de cada grupo juega por la 9ª/10ª plaza. El primero se cruza con el segundo del grupo contrario en semifinales. El 3º y 4º de cada uno de los dos grupos, se cruzan entre ellos, los perdedores del choque disputan el 7/8º puesto, los ganadores se enfrentan por el 5/6º puesto. Los perdedores de las semifinales disputan el 3º/4º puesto y los ganadores la final.

*En caso de 12 participantes, serán 3 grupos de 4 equipos, se clasifican para cuartos de final (2 primeros de cada grupo y 2 mejores terceros). Los otros 4 equipos jugarán fase de consolación del 8º al 12º lugar.

TODOS TIENEN GARANTIZADO UN MÍNIMO DE 4 O 5 PARTIDOS (según formato)

Reglas

1. Los partidos deben empezar con puntualidad en ambos turnos 19:50/20:55 (segundo turno). Los equipos deben estar, al menos, veinte minutos antes de la hora de comienzo de partido. En la primera fase, antes del primer partido cada equipo realizará el concurso de triples.
2. Aquellos menores de 18 años que jueguen la competición, deberán traer una autorización paterna firmada, es IMPRESCINDIBLE el cumplimiento de éste punto.
3. Duración: En fase de grupos, 4 cuartos de 10 mts (8 corridos, 2 parados) En eliminatorias, 3 cuartos de 14 mts a reloj corrido, dos últimos minutos parados. En caso de empate en el cuarto, ambos equipos sumarán medio punto en fase regular. La mesa controlará marcador y 24". Bonus a partir de la 5ª falta. Los jugadores que cometan CINCO faltas, serán eliminados.
4. Plantillas: se pueden inscribir jugadores durante la competición previo pago correspondiente.

5. Puntuación: cada canasta vale UN PUNTO, los triples DOS PUNTOS y en caso de falta de tiro, el tiro libre vale DOS PUNTOS, indistintamente de si le acompaña o no una canasta (sería 1+2 o 2+2 en caso de canasta y adicional). Cada equipo dispone de 2 TIEMPOS por partido, 1 POR PARTE (45" de duración), el descanso entre cuartos será de, aproximadamente, DOS minutos.
6. Clasificación: cada cuarto disputado es un minipartido por lo que, a más cuartos ganados, mejor clasificación se tiene. En caso de empate con otro equipo, se mira diferencia general de puntos (1º), puntos a favor (2º) y/o enfrentamiento particular (3º).
7. Todos los equipos deben traer a sus partidos una equipación blanca y una oscura (azul/negro) para la disputa de los partidos. El que juega de local, lo hará de blanco/color muy claro (que no pueda confundirse en ningún momento con la oscura del equipo visitante ni con el equipo arbitral (normalmente, ROJO o NARANJA).
8. En caso de suspensión de partido por causa de fuerza mayor, la organización tiene días de recuperación de partidos.
9. Los árbitros tienen la facultad de; echar a un jugador o equipo del torneo, por comportamiento antideportivo en la competición. Se ruega a los equipos, máxima colaboración y comprensión hacia los árbitros. El comité organizador de la competición tendrá la potestad de, durante la disputa de un partido, expulsar del mismo a jugador/equipo, que tenga un comportamiento antideportivo, es una liga de verano con carácter AMISTOSO para disfrutar todos.
10. Los equipos que jueguen en segundo turno, y que deseen utilizar las duchas, deberán acudir rápido a ellas, ya que la instalación cierra a las 22:25 horas.
11. El pago de la cantidad restante se realizará antes de la disputa del primer partido durante la primera semana.